

## Aufgabe 1 (NFS)

A) Überlegen Sie zusammen in der Arbeitsgruppe, wie sie einen NFS-Server und einen NFS-Client aufsetzen und testen können. Halten Sie die erforderlichen Arbeitsschritte schriftlich in einem Plan fest.

Es werden zwei Rechner benötigt: Ein Server, ein Client. Auf dem Server wird das Verzeichnis gewählt, welches für den Netzzugriff freigegeben werden soll (notfalls wird ein Verzeichnis angelegt). Ferner sollten die IP-Adressen bekannt, die Firewall deaktiviert und das Verzeichnis, in das gemountet wird, angelegt sein.

Um die Einstellungen auf Server und Client dauerhaft zu behalten, werden sie in den entsprechenden Dateien vermerkt:

Serverseite:

`/etc/exports:`

```
/freigegebenes_verzeichnis *(rw,root_squash)
```

```
/etc/init.d/nfsserver restart
```

Clientseite:

`/etc/fstab:`

```
10.0.0.134:/home/netzlab /mountpoint nfs
user,exec,bg 0 0
```

**Konsolenbefehl:** `mkdir mountpoint && mount -o rw -t nfs 10.0.0.134:/home/netzlab mountpoint`

B) Arbeiten Sie die Schritte aus dem Plan ab und zeigen das Endergebnis dem Betreuer. Der NFS-Client soll vom Server ein Verzeichnis mounten und die Dateien darin bearbeiten können.

## Aufgabe 2 (Newsgruppen)

A) Welche Newsgruppen im Internet befassen sich mit dem Thema IT-Security im weitesten Sinne?

Die Newsgruppen unter `comp.security`.

B) Welche Newsgruppen im Internet befassen sich mit dem Aufbau und Betrieb von Rechnernetzen?

C) Gibt es zu Ihrem privaten Lieblingshobby auch eine Newsgruppe?

Nein.

D) Ist es in C++ egal, ob man eine Bedingung als `!(x < y)` oder `(x >= y)` formuliert? Anders gefragt, liefern diese beiden Ausdrücke immer denselben Wahrheitswert für identische Objekte `x` und `y`?

E) Warum funktioniert diese Zeile C-Code nicht?

```
b[i] = i++;
```

Hinweise:

·An der Fachhochschule existiert kein eigener NewsServer. Wir können aber auf den NewsServer der Universität Hannover zugreifen. Die Adresse lautet: `news.rrzn.uni-hannover.de`.

·Die Fragen d) und e) sind häufig gestellte Fragen!

### **Aufgabe 3 (Recherche)**

Finden Sie heraus, wie man für den eigenen Rechner überprüfen kann, auf welchen Port-Nummern Prozesse die ankommenden Daten entgegen nehmen, wenn der eigene Rechner

A) unter LINUX läuft oder

B) unter Windows läuft.

`netstat -a -b`

### **Aufgabe 4 (für zu Hause)**

Überprüfen Sie auf Ihrem Rechner zu Hause, welche Dienste ihr Rechner im Internet anbietet, falls sie mit dem Rechner im Internet sind.