

Aufgabe 3

Vorgegeben ist folgender Code:

```
#define ARR (typ, name, ug, og) ...

int main()
{
    ARR (int, iarr, -3, 5);
    ARR (double, darr, 3, 8);
    iarr[-3] = ...
    iarr[5] = ...
    darr[3] = ...
    darr[8] = ...
}
```

Wie wird dieser ergänzt, sodaß er vollständig funktioniert?

Lösung:

```
#define ARR(typ, name, ug, og) typ tmp##name[og-ug+1]; typ  
*name=&tmp##name[((-1)*ug)]; //in eine Zeile schreiben

int main()
{
    ARR (int, iarr, -3, 5);
    ARR (double, darr, 3, 8);
    iarr[-3] = 2;
    iarr[5] = 5;
    darr[3] = 12.5;
    darr[8] = 17.3;
}
```

Man kann mit dem Code eine Array-Variable erstellen, deren Index verschoben wird, indem man eine Unter- und Obergrenze angeben kann.